

ПРАВИЛА ИГРЫ SKYJO

ИДЕЯ И ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игра Skyjo проходит в несколько раундов и завершается, как только кто-то из игроков набирает 100 или более очков. Побеждает игрок, набравший меньше всего очков. Таким образом, цель данной игры - по возможности избегать высоких карт.

ПОДГОТОВКА К РАУНДУ ИГРЫ

Сначала всем игрокам из хорошо перетасованной колоды раздается по 12 карт лицом вниз. Затем на середину стола выкладывается открытая карта, которая формирует колоду сброса. Оставшаяся колода кладется рядом с ней лицом вниз. Каждый игрок выкладывает свои 12 карт в четыре столбца, по 3 карты в каждом. Затем каждый игрок открывает любые две свои карты.

НАЧАЛО ИГРОВОГО РАУНДА

Игрок с самой большой суммой очков двух открытых карт получает право начать первый раунд.

Пример: Игрок А открыл карты 12 и -2, что в сумме дает 10. Игрок В открыл 4 и 2, что в сумме дает 6. Игрок А получает право первого хода, так как сумма очков его карт больше.

Игрок, завершивший текущий раунд, получает право начать следующий раунд.

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Игра начинается с вытягивания карты. У игрока есть выбор - взять верхнюю открытую карту колоды сброса или верхнюю скрытую карту колоды добора. Если он выбирает открытую карту сброса, то должен заменить ее на одну из своих карт, которую демонстрирует открыто. При этом он может выбрать одну из открытых или скрытых карт. Скрытые карты нельзя предварительно переворачивать и смотреть. Обменная карта открывается и кладется сверху колоды сброса.

Если игрок выбирает скрытую карту из колоды добора, он может посмотреть ее и решить, хочет ли он обменять ее на одну из своих скрытых или открытых карт. Если он ее забирает, то действует, как описано выше.

Если он не хочет оставлять себе вытянутую карту, то должен положить ее в сброс и открыть одну из своих скрытых карт. На этом его ход заканчивается, и ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Раунд игры завершается, как только один из игроков открыл все свои карты. После этого каждый последующий игрок имеет еще один ход. Затем очки открытых и скрытых карт каждого игрока суммируются и добавляются к его текущему результату.

Игрок, закончивший раунд, должен иметь наименьшее количество очков по итогам раунда. Если у него не наименьшее количество очков (т.е. у другого игрока меньше или столько же очков), его очки, набранные в этом раунде, удваиваются. Внимание: это правило применяется только к положительной сумме очков.

Особое правило: Если игрок открывает или выкладывает три одинаковые карты в столбце, то он должен отправить все карты этого столбца в сброс. Это правило также применяется в последнем ходе раунда, когда оставшиеся карты переворачиваются и суммируются для подсчета результатов. Эта тройка карт всегда должна отправляться в сброс после замененной карты, если столбец карт получается в результате обмена с колодой добора или сброса.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

В конце каждого раунда очки каждого игрока прибавляются к его текущему результату. Игра заканчивается после того, как кто-то из игроков набирает 100 или более очков. Побеждает игрок с наименьшим результатом.